

Charakterbogen

Spielername: _____

Charaktername: _____

Volk/Gruppe: _____

EP _____

(Errechnung siehe Regelwerk 5.1.1)

KP _____

(Errechnet sich aus den Kriegerfähigkeiten)

MP _____

(Errechnet sich aus den Magierfähigkeiten)

GP _____

(Errechnet sich aus den Paladinfähigkeiten)

LP _____

(Der Anfangswert beträgt 3 und kann durch die Fähigkeit LP gesteigert werden)

Kriegerfähigkeiten

Krieger Grundausbildung

LP 5

LP 1

Wuchtschlag

LP 2

Schildbrecher

LP 3

Niederschlag

LP 4

KP Anzahl _____

Magierfähigkeiten

Magier Grundausbildung

Geschoss 1

Kleine Schutzkuppel

Geschoss 2

Große Schutzkuppel

Geschoss 3

| | | | |
|---------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------|
| Magische Rüstung 1 | <input type="checkbox"/> | MP Anzahl___ | <input type="checkbox"/> |
| Magische Rüstung 2 | <input type="checkbox"/> | Kräuterkunde | <input type="checkbox"/> |
| Magische Rüstung 3 | <input type="checkbox"/> | Alchemie | <input type="checkbox"/> |
| Magische Analyse 1 | <input type="checkbox"/> | Trank der Unsichtbarkeit | <input type="checkbox"/> |
| Magische Analyse 2 | <input type="checkbox"/> | Heldentrank | <input type="checkbox"/> |
| Magische Analyse 3 | <input type="checkbox"/> | Trank der Magie Regeneration | <input type="checkbox"/> |
| Windstoß | <input type="checkbox"/> | | |

Heilerfähigkeiten

| | | | |
|-------------------------------|--------------------------|-------------------------|--------------------------|
| Heiler Grundausbildung | <input type="checkbox"/> | Heiltrank 2 | <input type="checkbox"/> |
| Heilen 1 | <input type="checkbox"/> | Heiltrank 3 | <input type="checkbox"/> |
| Heilen 2 | <input type="checkbox"/> | Lebenstrank | <input type="checkbox"/> |
| Heilen 3 | <input type="checkbox"/> | Schlaftrank | <input type="checkbox"/> |
| Heilen 4 | <input type="checkbox"/> | Gift | <input type="checkbox"/> |
| Kräuterkunde | <input type="checkbox"/> | Blindheitstrank | <input type="checkbox"/> |
| Alchemie | <input type="checkbox"/> | Trank der Flüche | <input type="checkbox"/> |
| Heiltrank 1 | <input type="checkbox"/> | Gegengift | <input type="checkbox"/> |

Paladinfähigkeiten

| | | | |
|--------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------|
| Paladin Grundausbildung | <input type="checkbox"/> | Böses vertreiben 1 | <input type="checkbox"/> |
| LP 1 | <input type="checkbox"/> | Böses vertreiben 2 | <input type="checkbox"/> |
| LP 2 | <input type="checkbox"/> | Böses vertreiben 3 | <input type="checkbox"/> |
| LP 3 | <input type="checkbox"/> | Schild des Lichts | <input type="checkbox"/> |
| Heilen 1 | <input type="checkbox"/> | Beten 1 | <input type="checkbox"/> |
| Heilen 2 | <input type="checkbox"/> | Beten 2 | <input type="checkbox"/> |
| Blenden | <input type="checkbox"/> | GP Anzahl___ | <input type="checkbox"/> |

Charakterbogen

Spielername: _____

Charaktername: _____

Volk/Gruppe: _____

EP _____

(Errechnung siehe Regelwerk 5.1.1)

KP _____

(Errechnet sich aus den Kriegerfähigkeiten)

MP _____

(Errechnet sich aus den Magierfähigkeiten)

GP _____

(Errechnet sich aus den Paladinfähigkeiten)

LP _____

(Der Anfangswert beträgt 3 und kann durch die Fähigkeit LP gesteigert werden)

Kriegerfähigkeiten

Krieger Grundausbildung

LP 5

LP 1

Wuchtschlag

LP 2

Schildbrecher

LP 3

Niederschlag

LP 4

KP Anzahl _____

Magierfähigkeiten

Magier Grundausbildung

Geschoss 1

Kleine Schutzkuppel

Geschoss 2

Große Schutzkuppel

Geschoss 3

- Magische Rüstung 1
- Magische Rüstung 2
- Magische Rüstung 3
- Magische Analyse 1
- Magische Analyse 2
- Magische Analyse 3
- Windstoß

- MP Anzahl
- Kräuterkunde
- Alchemie
- Trank der Unsichtbarkeit
- Heldentrank
- Trank der Magie Regeneration

Heilerfähigkeiten

- Heiler Grundausbildung
- Heilen 1
- Heilen 2
- Heilen 3
- Heilen 4
- Kräuterkunde
- Alchemie
- Heiltrank 1

- Heiltrank 2
- Heiltrank 3
- Lebenstrank
- Schlaftrank
- Gift
- Blindheitstrank
- Trank der Flüche
- Gegengift

Paladinfähigkeiten

- Paladin Grundausbildung
- LP 1
- LP 2
- LP 3
- Heilen 1
- Heilen 2
- Blenden

- Böses vertreiben 1
- Böses vertreiben 2
- Böses vertreiben 3
- Schild des Lichts
- Beten 1
- Beten 2
- GP Anzahl