

Charakterbogen

Spielername: _____

Charaktername: _____

Volk/Gruppe: _____

EP _____

(Errechnung siehe Regelwerk 5.1.1)

KP _____

(Errechnet sich aus den Kriegerfähigkeiten)

MP _____

(Errechnet sich aus den Magierfähigkeiten)

GP _____

(Errechnet sich aus den Paladinfähigkeiten)

LP _____

(Der Anfangswert beträgt 3 und kann durch die Fähigkeit LP gesteigert werden)

Kriegerfähigkeiten

Krieger Grundausbildung

LP 5

LP 1

Wuchtschlag

LP 2

Schildbrecher

LP 3

Niederschlag

LP 4

KP Anzahl _____

Magierfähigkeiten

Magier Grundausbildung

Geschoss 1

Kleine Schutzkuppel

Geschoss 2

Große Schutzkuppel

Geschoss 3

Magische Rüstung 1	<input type="checkbox"/>	MP Anzahl___	<input type="checkbox"/>
Magische Rüstung 2	<input type="checkbox"/>	Kräuterkunde	<input type="checkbox"/>
Magische Rüstung 3	<input type="checkbox"/>	Alchemie	<input type="checkbox"/>
Magische Analyse 1	<input type="checkbox"/>	Trank der Unsichtbarkeit	<input type="checkbox"/>
Magische Analyse 2	<input type="checkbox"/>	Heldentrank	<input type="checkbox"/>
Magische Analyse 3	<input type="checkbox"/>	Trank der Magie Regeneration	<input type="checkbox"/>
Windstoß	<input type="checkbox"/>		

Heilerfähigkeiten

Heiler Grundausbildung	<input type="checkbox"/>	Heiltrank 2	<input type="checkbox"/>
Heilen 1	<input type="checkbox"/>	Heiltrank 3	<input type="checkbox"/>
Heilen 2	<input type="checkbox"/>	Lebenstrank	<input type="checkbox"/>
Heilen 3	<input type="checkbox"/>	Schlaftrank	<input type="checkbox"/>
Heilen 4	<input type="checkbox"/>	Gift	<input type="checkbox"/>
Kräuterkunde	<input type="checkbox"/>	Blindheitstrank	<input type="checkbox"/>
Alchemie	<input type="checkbox"/>	Trank der Flüche	<input type="checkbox"/>
Heiltrank 1	<input type="checkbox"/>	Gegengift	<input type="checkbox"/>

Paladinfähigkeiten

Paladin Grundausbildung	<input type="checkbox"/>	Böses vertreiben 1	<input type="checkbox"/>
LP 1	<input type="checkbox"/>	Böses vertreiben 2	<input type="checkbox"/>
LP 2	<input type="checkbox"/>	Böses vertreiben 3	<input type="checkbox"/>
LP 3	<input type="checkbox"/>	Schild des Lichts	<input type="checkbox"/>
Heilen 1	<input type="checkbox"/>	Beten 1	<input type="checkbox"/>
Heilen 2	<input type="checkbox"/>	Beten 2	<input type="checkbox"/>
Blenden	<input type="checkbox"/>	GP Anzahl___	<input type="checkbox"/>

Charakterbogen

Spielername: _____

Charaktername: _____

Volk/Gruppe: _____

EP _____

(Errechnung siehe Regelwerk 5.1.1)

KP _____

(Errechnet sich aus den Kriegerfähigkeiten)

MP _____

(Errechnet sich aus den Magierfähigkeiten)

GP _____

(Errechnet sich aus den Paladinfähigkeiten)

LP _____

(Der Anfangswert beträgt 3 und kann durch die Fähigkeit LP gesteigert werden)

Kriegerfähigkeiten

Krieger Grundausbildung

LP 5

LP 1

Wuchtschlag

LP 2

Schildbrecher

LP 3

Niederschlag

LP 4

KP Anzahl _____

Magierfähigkeiten

Magier Grundausbildung

Geschoss 1

Kleine Schutzkuppel

Geschoss 2

Große Schutzkuppel

Geschoss 3

Magische Rüstung 1	<input type="checkbox"/>	MP Anzahl___	<input type="checkbox"/>
Magische Rüstung 2	<input type="checkbox"/>	Kräuterkunde	<input type="checkbox"/>
Magische Rüstung 3	<input type="checkbox"/>	Alchemie	<input type="checkbox"/>
Magische Analyse 1	<input type="checkbox"/>	Trank der Unsichtbarkeit	<input type="checkbox"/>
Magische Analyse 2	<input type="checkbox"/>	Heldentrunk	<input type="checkbox"/>
Magische Analyse 3	<input type="checkbox"/>	Trank der Magie Regeneration	<input type="checkbox"/>
Windstoß	<input type="checkbox"/>		

Heilerfähigkeiten

Heiler Grundausbildung	<input type="checkbox"/>	Heiltrank 2	<input type="checkbox"/>
Heilen 1	<input type="checkbox"/>	Heiltrank 3	<input type="checkbox"/>
Heilen 2	<input type="checkbox"/>	Lebenstrank	<input type="checkbox"/>
Heilen 3	<input type="checkbox"/>	Schlaftrank	<input type="checkbox"/>
Heilen 4	<input type="checkbox"/>	Gift	<input type="checkbox"/>
Kräuterkunde	<input type="checkbox"/>	Blindheitstrank	<input type="checkbox"/>
Alchemie	<input type="checkbox"/>	Trank der Flüche	<input type="checkbox"/>
Heiltrank 1	<input type="checkbox"/>	Gegengift	<input type="checkbox"/>

Paladinfähigkeiten

Paladin Grundausbildung	<input type="checkbox"/>	Böses vertreiben 1	<input type="checkbox"/>
LP 1	<input type="checkbox"/>	Böses vertreiben 2	<input type="checkbox"/>
LP 2	<input type="checkbox"/>	Böses vertreiben 3	<input type="checkbox"/>
LP 3	<input type="checkbox"/>	Schild des Lichts	<input type="checkbox"/>
Heilen 1	<input type="checkbox"/>	Beten 1	<input type="checkbox"/>
Heilen 2	<input type="checkbox"/>	Beten 2	<input type="checkbox"/>
Blenden	<input type="checkbox"/>	GP Anzahl___	<input type="checkbox"/>